

**SOLUCIONS GEOMETRIA DE L'ESPAI**

5.

a) Perquè els tres plans es tallin en un punt la matriu del sistema format per les tres equacions ha de ser compatible determinat. Cal que la matriu  $M$  del sistema tingui rang 3. Llavors la matriu ampliada també tindrà rang 3 i per tant el sistema serà compatible determinat.

$$M = \begin{vmatrix} 2 & a & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 2 & a+1 & a+1 \end{vmatrix} = 2a(a+1) + 2a + a + 1 - 2a - 2(a+1) - a(a+1) \\ = 2a^2 + 2a + 2a + a + 1 - 2a - 2a - 2 - a^2 - a = a^2 - 1$$

rang  $M = 3$  quan  $a^2 - 1 \neq 0$ , és a dir  $a \neq \pm 1$ . En aquests casos els tres plans es tallen en un punt.

b) La situació representada mostra dos plans paral·lels i un altre que els talla.

En el cas  $a=1$  tenim:

$$\left. \begin{array}{l} 2x + y + z = 5 \\ x + y + z = 1 \\ 2x + 2y + 2z = 0 \end{array} \right\} \text{En aquest cas els plans } \pi_2 \text{ i } \pi_3 \text{ són paral·lels i diferents ja}$$

que

$$\frac{1}{2} = \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \neq \frac{1}{0}$$

i no paral·lels amb el pla  $\pi_1$  perquè

$$\frac{2}{1} \neq \frac{1}{1} = \frac{1}{1}$$

per tant, el pla  $\pi_1$  els tallarà de manera que s'obtindrà, efectivament, la situació geomètrica de la figura.

2.

- La recta que es demana té vector director  $n = (1, 0, -1)$  i passa pel punt d'intersecció de  $r$  i  $\pi$ . Busquem el punt de la recta  $r, P_r = (2, 1 + \lambda, \lambda)$ , substituint-lo a l'equació del pla:  $2 - \lambda - 3 = 0 \Rightarrow \lambda = -1$ .  
El punt de la recta és  $(2, 0, -1)$

$$\left. \begin{aligned} x &= 2 + \mu \\ y &= 0 \\ z &= -1 - \mu \end{aligned} \right\}$$

Per tant, l'equació paramètrica de la recta buscada serà:

- Busquem els punts de  $r$  tals que  $d(P_r, \pi) = \sqrt{8}$ .

$$d(P_r, \pi) = \frac{|2 - \lambda - 3|}{\sqrt{1^2 + (-1)^2}} = \frac{|-1 - \lambda|}{\sqrt{2}} = \sqrt{8} \Rightarrow |-1 - \lambda| = 4 \Rightarrow \lambda = -5 \text{ o } \lambda = 3$$

Per tant els punts són  $(2, -4, -5)$  i  $(2, 4, 3)$ .

5.

- a) L'equació del pla que passa pels punts  $A, B$  i  $C$  es pot obtenir (a partir, per exemple, del punt  $C$  i dels vectors directores  $\vec{CB}$  i  $\vec{CA}$ ):
- $$\begin{vmatrix} x-1 & 2 & 0 \\ y & 5 & 1 \\ z & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0.$$

D'això en resulta  $2z = 0$ , o sigui,  $z = 0$ .

Ara trobem la intersecció amb la recta  $r$ :

$$x = y - 1 = \frac{z}{2}; \text{ per tant, els punts de la recta } r \text{ són de la forma } (x, y, z) =$$

$(\lambda, 1 + \lambda, 2\lambda)$ . Com que  $z = 0$ , obtenim  $\lambda = 0$ , i per tant, el punt d'intersecció és  $(0, 1, 0)$ .

- b) Els punts  $P$  de la recta  $r$  són de la forma  $P = (\lambda, 1 + \lambda, 2\lambda)$ .

Calculem el volum del tetraedre:  $V = \frac{1}{6} |\det(\vec{CP}, \vec{CA}, \vec{CB})|$ ; per tant,

$$\frac{1}{6} \left| \begin{vmatrix} \lambda - 1 & 0 & 2 \\ \lambda + 1 & 1 & 5 \\ 2\lambda & 0 & 0 \end{vmatrix} \right| = 2.$$

O sigui,  $\frac{1}{6} |-4\lambda| = 2$ ; és a dir,  $|\lambda| = 3$ , i per tant, hi ha dues solucions:  $\lambda = 3$  i  $\lambda = -3$ , i d'aquí en resulta  $P_1 = (3, 4, 6)$  i  $P_2 = (-3, -2, -6)$ .

4

a) Un vector direcció de  $r$  és:  $(1, 1, 0) \times (0, 2, 3) = \begin{vmatrix} i & 1 & 0 \\ j & 1 & 2 \\ k & 0 & 3 \end{vmatrix} = (3, -3, 2)$ .

El vector  $\vec{PQ} = Q - P = (2, 2, 2)$  o equivalentment  $(1, 1, 1)$ .

Busquem un pla paral·lel als dos vectors que acabem de calcular,  $(3, -3, 2)$  i  $(1, 1, 1)$ .  
Per tant, un vector normal del pla que busquem serà

$$\vec{n} = (3, -3, 2) \times (1, 1, 1) = (5, 1, -6).$$

L'equació del pla que passa per P i té vector normal  $\vec{n}$  és:

$$5(x - 3) + (y + 2) - 6(z - 1) = 0.$$

La seva equació general és  $5x + y - 6z = 7$ .

b) Calculem el vector  $\vec{PQ} = Q - P = (2, 2, 2)$  o equivalentment  $(1, 1, 1)$  (si no s'ha fet en l'apartat anterior)

I el vector  $\vec{PR} = R - P = (-2, 4, 2)$  o equivalentment  $(-1, 2, 1)$ .

Calculem el vector normal al pla:  $\vec{n} = (1, 1, 1) \times (-1, 2, 1) = (-1, -2, 3)$ .

Perquè els dos plans siguin paral·lels cal que els respectius vectors normals siguin proporcional, és a dir, que  $\frac{1}{-1} = \frac{2}{-2} = \frac{m}{3}$ . Per tant,  $m = -3$ .

Comprovem que els plans no són coincidents perquè el punt P, per exemple, no hi pertany,  $x+2y-3z \neq 7$ ; efectivament  $3-4-3 \neq 7$ .

2.

**a)** Per a calcular el simètric de  $P$ , diguem-ne  $P'$ , respecte del pla  $\pi: x + y - z = 0$  primer calcularem la projecció ortogonal del punt  $P$  sobre el pla  $\pi$ , diguem-ne  $Q$ , i després calcularem  $P' = P + 2 \cdot \vec{PQ}$ .

La recta que passa pel punt  $P$  i és perpendicular al pla té per vector director el vector normal del pla  $(1, 1, -1)$  i per tant té equació paramètrica

$$(x, y, z) = (2 + \lambda, 3 + \lambda, 2 - \lambda).$$

Calculem la intersecció del pla  $\pi$  amb aquesta recta:

$$2 + \lambda + 3 + \lambda - (2 - \lambda) = 0$$

$$3\lambda = -3$$

$$\lambda = -1 \Rightarrow Q = (1, 2, 3)$$

$$P' = (2, 3, 2) + 2 \cdot ((1, 2, 3) - (2, 3, 2)) = (2, 3, 2) + 2 \cdot (-1, -1, 1) = \boxed{(0, 1, 4)}.$$

*Observació:* També es pot buscar el punt  $P'$  imposant que sigui un punt que compleixi que el vector  $\vec{PP'}$  sigui proporcional al vector normal del pla i que el punt mig del segment  $\overline{PP'}$  pertanyi al pla.

**b)** Si els plans han de ser paral·lels al pla  $\pi: x + y - z = 0$  aleshores hauran de tenir el mateix vector normal i per tant seran de la forma  $\pi': x + y - z = D$ .

Imposem ara que quedin a distància  $\sqrt{3}$  del punt  $P$ .

$$d(P, \pi') = \frac{|2 + 3 - 2 - D|}{\sqrt{1^2 + 1^2 + (-1)^2}} = \frac{|3 - D|}{\sqrt{3}} = \sqrt{3}$$

$$|3 - D| = 3 \Rightarrow 3 - D = 3 \text{ o } 3 - D = -3$$

- Si  $3 - D = 3 \Rightarrow D = 0 \Rightarrow \boxed{\pi': x + y - z = 0}$ .
- Si  $3 - D = -3 \Rightarrow D = 6 \Rightarrow \boxed{\pi': x + y - z = 6}$ .